

GAME DESIGN DOCUMENT
Universitas AMIKOM Yogyakarta

BANJIR JAKARTA ESCAPE



Oleh:
Izza Tsamaro Hammidyah
23.61.0255

Diperbaharui:
25 Mei 2026

Daftar Isi

ANALISIS	3
GAMBARAN UMUM	3
RATING	4
PLATFORM	4
CERITA DAN KARAKTER	5
GAMEPLAY	6
OVERVIEW	6
PLAYER EXPERIENCE	7
GAMEPLAY GUIDELINES	8
GAME OBJECTIVES & REWARDS	8
GAMEPLAY MECHANICS	9
DESAIN LEVEL	11
CONTROL	13
USER INTERFACE	13

Analisis

“Banjir Jakarta Escape” adalah game bergenre endless runner bertema survival bencana banjir yang mengajak pemain merasakan situasi darurat di tengah kota yang sedang dilanda banjir besar. Game ini dirancang untuk memberikan pengalaman bermain yang menegangkan namun tetap menyenangkan melalui gameplay cepat, sistem obstacle yang dinamis, serta mekanik penyelamatan warga di tengah kondisi kota yang kacau.

Hal yang membuat game ini menarik adalah kombinasi antara aksi berlari tanpa henti dengan tantangan lingkungan yang terus berubah. Pemain tidak hanya dituntut untuk menghindari rintangan seperti kendaraan hanyut, jalan rusak, dan arus air, tetapi juga harus menyelamatkan warga yang terjebak banjir untuk memperoleh poin tambahan dan reward tertentu.

Seiring permainan berlangsung, ketinggian air akan terus meningkat sehingga area permainan berubah dari jalan raya menuju kendaraan, rumah, hingga rooftop gedung. Perubahan kondisi tersebut membuat gameplay terasa progresif dan tidak monoton.

Tujuan utama pemain adalah bertahan hidup selama mungkin, mencapai jarak terjauh, memperoleh skor tertinggi, dan menyelamatkan sebanyak mungkin warga sebelum karakter tertelan banjir.

Gambaran Umum

Aspek	Keterangan
Judul Game	Banjir Jakarta Escape
Genre	Endless Runner, Survival
Platform	Android dan PC
Mode Permainan	Single Player
Target Pemain	Remaja hingga dewasa muda
Gameplay Utama	Berlari, menghindari obstacle, melompat antar platform, mengumpulkan item, dan menyelamatkan warga

“Banjir Jakarta Escape” merupakan game endless runner bertema bencana perkotaan yang berlatar di kota Jakarta saat terjadi banjir besar. Pemain akan mengendalikan karakter utama yang secara otomatis berlari menyusuri jalanan kota sambil menghindari berbagai rintangan dan menyelamatkan warga yang membutuhkan bantuan.

Gameplay akan berkembang seiring meningkatnya ketinggian air. Pada awal permainan pemain berlari di jalan raya, kemudian berpindah ke kendaraan, rumah, hingga rooftop gedung untuk bertahan hidup dari banjir yang terus naik.

Rating

Game ini menggunakan standar rating IGRS (Indonesia Game Rating System).

Rating	Keterangan
IGRS 13+	Game dapat dimainkan oleh remaja usia 13 tahun ke atas karena mengandung unsur ketegangan ringan dan situasi bencana, namun tidak menampilkan kekerasan berlebihan maupun konten sensitif lainnya.

Alasan pemilihan rating:

- Tidak ada unsur darah atau kekerasan ekstrem
- Tidak mengandung bahasa kasar.
- Gameplay berfokus pada survival dan penyelamatan warga.
- Aman dimainkan oleh kalangan remaja.

Platform

Platform utama yang menjadi target pengembangan game adalah:

Platform	Keterangan
Android	Platform utama karena cocok untuk genre endless runner dengan control swipe/touchscreen
Windows PC	Platform tambahan untuk pengembangan dan demonstrasi menggunakan keyboard

Pada platform Android, pemain menggunakan kontrol swipe untuk berpindah jalur, melompat, dan slide. Sedangkan pada platform PC, kontrol menggunakan keyboard seperti tombol panah atau tombol WASD.

Cerita dan Karakter

Sinopsis Cerita

Jakarta dilanda hujan ekstrem selama beberapa hari hingga menyebabkan banjir besar di berbagai wilayah kota. Jalanan berubah menjadi sungai, kendaraan hanyut, dan sistem evakuasi mulai kewalahan menghadapi situasi yang semakin memburuk.

Pemain berperan sebagai Ardi, seorang pemuda yang berusaha bertahan hidup sambil membantu warga lain menuju titik evakuasi. Dalam perjalanan, pemain harus berlari melewati jalanan yang rusak, melompati kendaraan hanyut, naik ke rooftop bangunan, serta menghindari arus banjir yang terus meningkat.

Semakin jauh pemain bertahan, kondisi kota akan semakin kacau. Hujan semakin deras, air semakin tinggi, dan rintangan menjadi lebih berbahaya. Pemain harus mengambil keputusan cepat antara menyelamatkan diri sendiri atau membantu warga yang terjebak di tengah banjir.

Karakter	Deskripsi	Karakteristik	Catatan
<p>Nama</p>  <p>yanto</p>	<p>Karakter utama (playable character). Seorang pemuda yang berusaha menyelamatkan diri dan membantu warga saat banjir besar melanda Jakarta.</p>	<p>Atletis, cepat, peduli terhadap warga sekitar, memiliki kemampuan parkour ringan untuk melompati obstacle dan berpindah antar platform.</p>	<p>Karakter utama yang dikendalikan player.</p>
 <p>Warga Sipil</p>	<p>NPC yang terjebak banjir dan membutuhkan bantuan pemain untuk dievakuasi.</p>	<p>membutuhkan bantuan pemain untuk dievakuasi. Tidak memiliki kemampuan khusus, biasanya berada di area berbahaya seperti atap kendaraan atau rooftop kecil.</p>	<p>Memberikan poin tambahan jika diselamatkan.</p>

Gameplay

Overview

“Banjir Jakarta Escape” merupakan game bergenre endless runner dengan elemen survival yang berfokus pada aksi berlari, menghindari rintangan, dan menyelamatkan warga di tengah situasi banjir kota. Gameplay utama memiliki persamaan dengan game endless runner populer seperti Subway Surfers, yaitu karakter bergerak otomatis ke depan dan pemain mengontrol perpindahan jalur, lompatan, serta slide untuk menghindari obstacle.

Perbedaan utama game ini dibanding endless runner lain terletak pada tema bencana banjir serta sistem dynamic flood, di mana ketinggian air akan terus meningkat seiring waktu sehingga area permainan berubah dari jalan raya menuju kendaraan, rumah, hingga rooftop gedung.

Game ini dirancang sebagai game single player agar pemain dapat fokus pada pengalaman survival dan penyelamatan warga. Selain mengejar skor tertinggi, pemain juga harus mengambil keputusan untuk menyelamatkan warga sipil yang muncul di jalur permainan.

Platform utama yang menjadi target pengembangan adalah Android karena genre endless runner sangat cocok dimainkan menggunakan kontrol touchscreen berupa swipe gesture. Selain itu, game juga direncanakan tersedia pada platform Windows PC dengan penyesuaian kontrol menggunakan keyboard seperti tombol panah atau WASD.

Pada versi Android:

- Swipe kiri/kanan untuk berpindah jalur
- Swipe atas untuk melompat
- Swipe bawah untuk slide

Sedangkan pada versi PC:

- Tombol A/D atau panah kiri/kanan untuk berpindah jalur
- Tombol Space untuk melompat
- Tombol S atau panah bawah untuk slide

Player Experience

Anda akan memainkan karakter utama bernama Ardi yang terus berlari melewati jalanan kota Jakarta yang sedang dilanda banjir besar. Di awal permainan, Anda akan melihat jalan raya yang dipenuhi genangan air, kendaraan terbengkalai, dan hujan deras yang terus turun.

Karakter akan bergerak otomatis ke depan sehingga Anda harus fokus menghindari berbagai rintangan yang muncul secara cepat. Anda dapat berpindah jalur, melompati obstacle, melakukan slide di bawah penghalang, serta naik ke kendaraan dan rooftop bangunan ketika air mulai meninggi.

Sepanjang permainan Anda akan menemukan warga sipil yang membutuhkan bantuan. Untuk menyelamatkan mereka, Anda harus mendekati posisi warga sambil tetap menghindari obstacle yang ada di sekitar.

Semakin lama bertahan:

- Air banjir akan semakin tinggi
- kecepatan permainan meningkat,
- obstacle menjadi lebih kompleks,
- dan jarak antar platform semakin sulit dilewati.

Anda juga dapat mengambil berbagai item bantuan yang muncul di jalur permainan, seperti shield sementara, speed boost, atau pelampung untuk membantu bertahan lebih lama.

Tujuan utama Anda adalah bertahan hidup selama mungkin, memperoleh skor tertinggi, dan menyelamatkan sebanyak mungkin warga sebelum banjir menelan seluruh area kota.

Gameplay Guidelines

Berikut merupakan panduan utama dalam proses pengembangan gameplay game “Banjir Jakarta Escape”:

Hal yang diperbolehkan

- Menampilkan suasana bencana banjir secara ringan dan tidak berlebihan
- Menggunakan gameplay cepat dan menegangkan
- Menampilkan obstacle seperti kendaraan hanyut, kabel listrik, dan jalan rusak
- Menambahkan sistem reward dan power-up
- Menampilkan elemen penyelamatan warga sipil

Hal yang tidak diperbolehkan

- Tidak menampilkan darah atau kekerasan ekstrem
- Tidak menggunakan bahasa kasar atau konten negatif
- Tidak menampilkan adegan kematian secara detail
- Tidak mengandung unsur SARA maupun politik
- Tidak menggunakan visual yang terlalu menyeramkan agar tetap aman untuk remaja

Panduan Desain Gameplay

- Gameplay harus mudah dipahami pemain baru
- Kontrol dibuat sederhana dan responsif
- Tingkat kesulitan meningkat secara bertahap
- Obstacle harus tetap dapat dihindari secara adil
- Item bantuan harus muncul secara seimbang agar gameplay tidak terlalu sulit

Game Objectives & Rewards

Tujuan utama pemain adalah:

- bertahan hidup selama mungkin,
- mencapai jarak terjauh,
- memperoleh skor tertinggi,
- dan menyelamatkan warga sipil sebanyak mungkin.

Sistem gameplay dirancang agar pemain terus tertantang melalui peningkatan kecepatan, ketinggian air, dan jumlah obstacle yang semakin kompleks.

Rewards	Penalties	Difficulty Levels
Mendapatkan poin dari jarak tempuh	Menabrak obstacle mengurangi kesempatan bertahan	Easy: obstacle sedikit dan air naik lambat
Menyelamatkan warga memberikan bonus score	Gagal menghindari obstacle dapat menyebabkan game over	Medium: obstacle lebih padat dan kecepatan meningkat
Mengambil item power-up memberikan kemampuan sementara	Terlambat bergerak dapat menyebabkan karakter tertelan banjir	Hard: air naik cepat dan banyak obstacle bergerak
Combo rescue memberikan multiplier score	Salah timing lompatan membuat player jatuh	Extreme: gameplay sangat cepat dengan visibility rendah
Mengumpulkan coin membuka item kosmetik	Kehilangan jalur aman membuat permainan lebih sulit	Endless Mode: tingkat kesulitan terus meningkat tanpa batas

Gameplay Mechanics

Gameplay pada “Banjir Jakarta Escape” berfokus pada pergerakan cepat, penghindaran obstacle, serta survival di tengah kondisi banjir yang terus meningkat. Karakter utama akan bergerak otomatis ke depan dan pemain harus memberikan respon cepat terhadap rintangan yang muncul.

Atribut Karakter	
Karakter	Mekanik dan Aksi
Yanto	Berlari otomatis, berpindah jalur ke kiri/kanan, melompat obstacle, slide di bawah penghalang, naik ke kendaraan atau rooftop, mengambil item, dan menyelamatkan warga sipil dengan mendekati posisi mereka.
Warga Sipil	NPC yang muncul secara acak di jalur permainan dan dapat diselamatkan oleh player untuk mendapatkan tambahan score atau reward tertentu.

Mode	
Easy	Air naik lambat dan obstacle masih sedikit
Medium	Kecepatan meningkat dan obstacle lebih padat
Hard	Banyak obstacle bergerak dan jarak platform lebih sulit
Endless Mode	Tingkat kesulitan terus meningkat tanpa batas hingga player kalah
Scoring System	
Poin/Koin/Bintang/Peringkat/dll.	Bagaimana meraihnya, dan apa keuntungannya
Distance Score	Poin berdasarkan jarak tempuh
Rescue Score	Poin tambahan dari jumlah warga yang diselamatkan
Coin Score	Poin dari coin yang dikumpulkan
Combo Multiplier	Bonus score dari keberhasilan dodge atau rescue secara beruntun

Desain Level

Game terdiri dari beberapa area level yang menunjukkan kondisi banjir yang semakin parah. Semakin tinggi level, maka obstacle, kecepatan, dan ketinggian air akan semakin sulit.

Levels	
Level 1- Jalan Raya	Air masih rendah, obstacle sederhana seperti genangan, sampah, dan kendaraan berhenti. Cocok untuk tutorial gameplay dasar.
Level 2 – Area Permukiman	Air mulai naik, jalur lebih sempit, terdapat obstacle seperti pagar roboh dan motor hanyut.
Level 3 – Jalan Utama Kota	Kecepatan permainan meningkat, banyak kendaraan hanyut dan obstacle bergerak.
Level 4 – Rooftop Survival	Player mulai berpindah antar rooftop dan kendaraan besar karena jalan sudah tenggelam.

Level 5 – Badai Malam	Visibility rendah, hujan deras, petir, serta obstacle lebih sulit terlihat.
Endless Mode	Semua elemen gameplay digabung dengan tingkat kesulitan yang terus meningkat.

Control

Game “Banjir Jakarta Escape” menggunakan sistem kontrol sederhana agar mudah dimainkan pada perangkat mobile maupun PC. Kontrol difokuskan pada pergerakan cepat dan responsif untuk mendukung gameplay endless runner.

Platform utama game adalah Android dengan sistem touchscreen berupa swipe gesture. Selain itu, game juga mendukung platform Windows PC menggunakan keyboard.

Jenis Input	Aksi yang dilakukan
Swipe Kiri	Aksi yang dilakukan
Swipe Kanan	Memindahkan karakter ke jalur kanan
Swipe Atas	Membuat karakter melompat melewati obstacle
Swipe Bawah	Membuat karakter melakukan slide di bawah penghalang
Tap Layar	Mengaktifkan item tertentu jika tersedia
Tombol A/ Panah Kiri	Berpindah ke jalur kiri (PC)
Tombol D/ Panah Kanan	Berpindah ke jalur kanan (PC)
Tombol Space	Melompat (PC)
Tombol S/ Panah Bawah	Slide (PC)

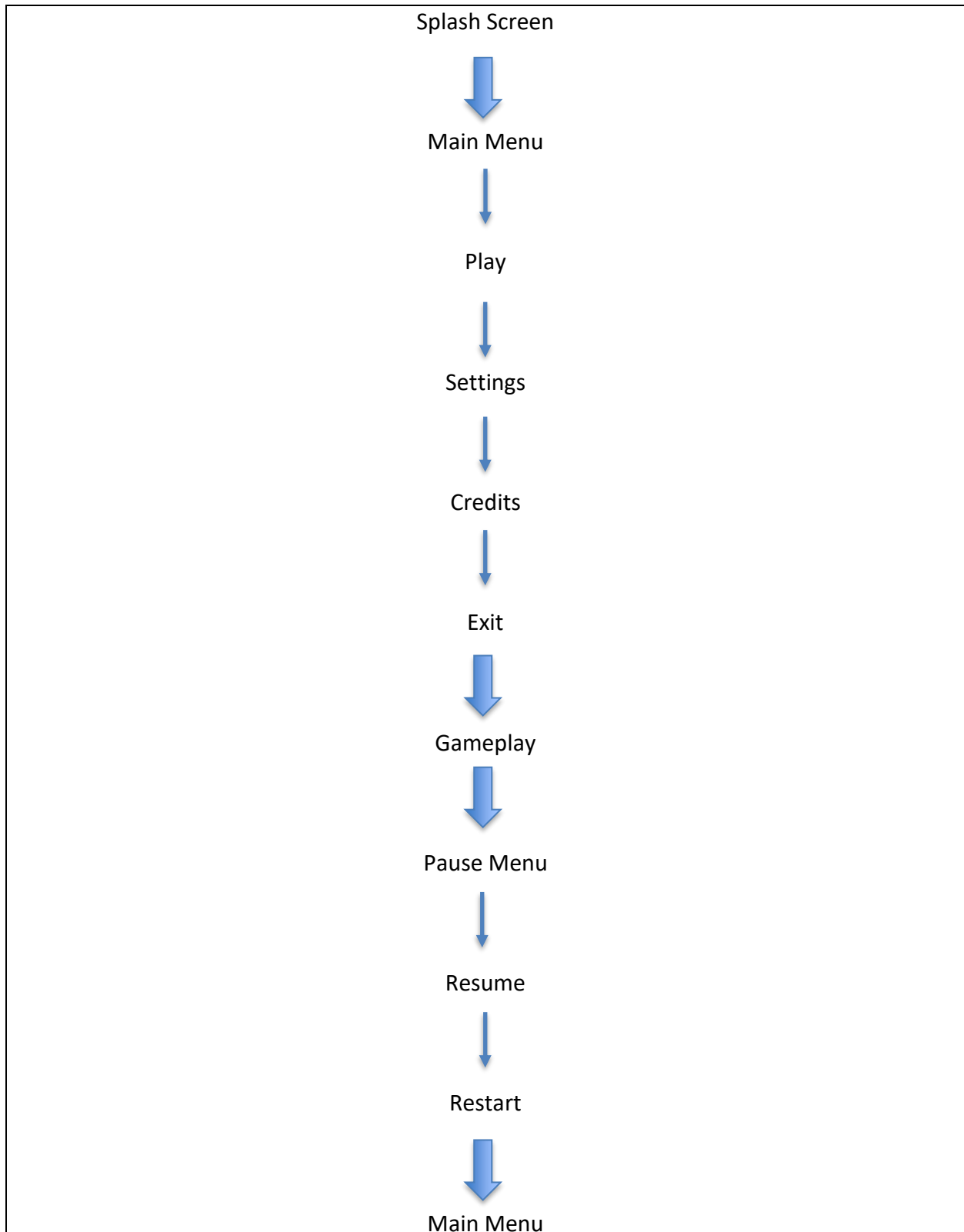
User Interface

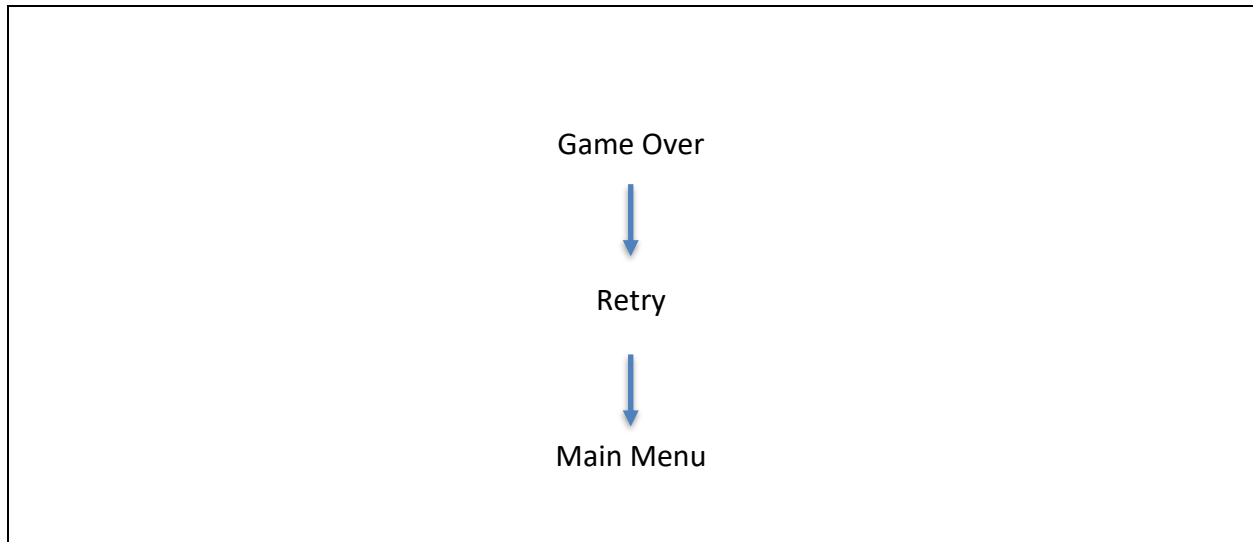
User Interface pada game “Banjir Jakarta Escape” dirancang sederhana, responsif, dan mudah dipahami pemain saat gameplay berlangsung cepat. Tampilan antarmuka berfokus pada penyampaian informasi penting tanpa mengganggu pandangan pemain terhadap obstacle dan jalur permainan.

Game menggunakan struktur navigasi yang sederhana agar pemain dapat langsung masuk ke permainan dengan cepat.

Struktur Navigasi Game

Berikut merupakan alur navigasi utama pada game:





Penjelasan Menu

Menu	Fungsi
Splash Screen	Tampilan logo game saat awal dijalankan
Main Menu	Halaman utama untuk mengakses seluruh fitur game
Play	Memulai permainan
Settings	Mengatur volume audio dan kontrol
Credits	Menampilkan informasi pembuat game
Pause Menu	Menghentikan permainan sementara
Game Over	Menampilkan hasil score dan pilihan bermain kembali

Head Up Display (HUD)

HUD digunakan untuk menampilkan informasi penting selama gameplay berlangsung.

Informasi yang ditampilkan pada HUD antara lain:

Elemen HUD	Fungsi
Score	Menampilkan total poin pemain
Distance Meter	Menampilkan jarak tempuh pemain
Rescue Counter	Menampilkan jumlah warga yang berhasil diselamatkan
Coin Counter	Menampilkan jumlah coin yang diperoleh
Power-Up Indicator	Menampilkan item aktif yang sedang digunakan
Flood Level Indicator	Menampilkan ketinggian air banjir
Pause Button	Tombol untuk membuka menu pause

Konsep Tampilan HUD

HUD ditempatkan pada bagian tepi layar agar tidak menghalangi pandangan pemain terhadap jalur permainan dan obstacle.

Posisi HUD:

- Score → pojok atas kiri
- Coin & Rescue → pojok atas kanan
- Flood Indicator → bagian samping layar
- Pause Button → pojok atas
- Power-Up → bagian bawah layar