

GAME HORROR ESCAPE KAMPUS
UJIAN TENGAH SEMESTER PROYEK GAME



Disusun oleh

DIKA DEA ARMANDA

22.11.4922

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2026

1. Latar Belakang

Perkembangan game saat ini sangat pesat, terutama game bergenre horror dan puzzle yang mampu memberikan pengalaman menegangkan sekaligus melatih kemampuan berpikir pemain. Banyak game horror yang memiliki konsep sederhana namun tetap menarik karena mengandalkan cerita, suasana, dan tantangan yang membuat pemain penasaran.

Game “Escape From The Dark Campus” dibuat sebagai game horror bertema kampus angker yang terinspirasi dari berbagai game escape horror. Pemain akan berperan sebagai mahasiswa yang terjebak di dalam kampus pada malam hari dan harus mencari jalan keluar sambil memecahkan teka-teki serta menghindari makhluk misterius.

Tujuan dibuatnya game ini adalah untuk memberikan hiburan, melatih fokus pemain dalam memecahkan puzzle, serta memberikan pengalaman bermain yang menegangkan dan seru.

2. Cerita

Tokoh utama bernama Dika, seorang mahasiswa yang sedang menyelesaikan tugas kelompok hingga larut malam di kampus. Saat hendak pulang, listrik tiba-tiba padam dan seluruh gedung menjadi gelap.

Ketika mencoba keluar, gerbang kampus ternyata terkunci. Dika mulai mendengar suara aneh dari lorong kampus dan melihat bayangan misterius yang terus mengikutinya.

Untuk bisa keluar, Dika harus mencari beberapa kunci ruangan, membuka akses listrik utama, dan menyelesaikan teka-teki yang tersebar di berbagai ruangan kampus. Namun selama perjalanan, terdapat makhluk misterius penjaga kampus yang akan mengejar pemain jika tertangkap kamera CCTV atau membuat suara berlebihan.

Pemain akan memenangkan permainan jika berhasil membuka gerbang utama kampus dan keluar dengan selamat.

3. Gameplay dan Kontrol

Gameplay

Gameplay utama berfokus pada eksplorasi, pemecahan puzzle, dan survival horror.

Fitur Gameplay

1. Pemain menjelajahi area kampus yang gelap.
2. Pemain mencari item penting seperti:
 - o Kunci ruangan
 - o Senter
 - o Kartu akses
 - o Baterai
3. Pemain memecahkan puzzle untuk membuka area baru.
4. Pemain harus menghindari musuh/makhluk misterius.
5. Pemain dapat bersembunyi di lemari atau ruangan tertentu.
6. Jika tertangkap musuh, permainan akan berakhir (Game Over).

Kontrol

Tombol

W A S D

Shift

Mouse

E

F

Ctrl

Esc

Fungsi

Bergerak

Berlari

Mengarahkan kamera

Interaksi objek

Menyalakan senter

Jongkok

Pause Menu

4. Daftar Aset dan Animasi

Aset Karakter

Nama Aset Keterangan

Karakter Utama Model mahasiswa laki-laki

Monster Kampus Makhluk misterius penjaga kampus

NPC Satpam Karakter pendukung

Aset Environment

Nama Aset	Keterangan
Gedung Kampus	Area utama permainan
Ruang Kelas	Tempat puzzle
Lorong Kampus	Area eksplorasi
Ruang Server	Tempat mengaktifkan listrik
Gerbang Kampus	Area akhir permainan

Aset Item

Nama Item	Fungsi
Kunci	Membuka ruangan
Senter	Penerangan
Baterai	Mengisi energi senter
Kartu Akses	Membuka pintu tertentu

Animasi

Animasi	Keterangan
Idle	Karakter diam
Walk	Karakter berjalan
Run	Karakter berlari
Crouch	Karakter jongkok

Attack Monster Animasi serangan monster

Jump Scare Animasi kejutan

5. Navigasi

Struktur Navigasi Menu

Main Menu

- Start Game
- Continue
- Settings
- Exit

In Game

- Resume
- Save Game
- Restart
- Main Menu

Ending

- Victory Screen
- Game Over Screen

6. Desain Level

Level 1 – Gedung Kelas

Pemain mencari senter dan kunci pertama.

Level 2 – Ruang Laboratorium

Pemain menyelesaikan puzzle kabel listrik.

Level 3 – Ruang Server

Pemain menghidupkan listrik utama sambil menghindari monster.

Final Level – Gerbang Kampus

Pemain membuka gerbang utama dan melarikan diri.

7. User Interface (UI)

Tampilan HUD

- Health Bar
- Baterai Senter
- Inventory
- Objective Mission

Tampilan Pause

- Resume
- Settings
- Exit

8. Audio

Sound Effect

- Langkah kaki
- Suara pintu
- Suara monster
- Alarm listrik

Background Music

- Musik horror pelan
- Musik tegang saat dikejar monster

9. Kesimpulan

Game “Escape From The Dark Campus” merupakan game horror puzzle yang berfokus pada eksplorasi, pemecahan teka-teki, dan ketegangan suasana. Dengan konsep kampus angker dan

gameplay survival horror, game ini diharapkan mampu memberikan pengalaman bermain yang menarik dan menegangkan bagi pemain.