

Re-Leaf: Idle Fantasy

“Healing the world, one pixel at a time”

Kelompok

(23.11.5629) Yezha Amanando Rifky Zafian

(23.11.5646) Rifqi Aryo Mulyadi

(23.11.5653) Muhammad Azzam Al Fikri

(23.11.5674) Gema Satria Tama

Game Identity

Bercerita tentang roh penjaga hutan yang memulihkan tanah gersang menjadi hutan fantasi bercahaya melalui klik, penanaman flora magis, dan sinergi ekosistem.

Design Pillars

- Pemain merasa *relax* saat melihat dunia yang mati perlahan hidup kembali.
- Setiap klik, upgrade, dan penempatan tanaman memberi perubahan visual yang terasa jelas.
- Muncul rasa penasaran dari flora baru, roh penjaga, dan lore hutan yang terbuka bertahap.

Genre / Story / Mechanics / Summary

Latar Belakang

Game Re-Leaf: Idle Fantasy ini dikembangkan sebagai game santai yang menggabungkan mekanik incremental sederhana dengan gameplay ringan berbasis grid. Fokus utamanya yaitu kepuasan *player* dalam memulihkan lingkungan, mengatur taman magis, dan melihat progres visual tanpa tekanan waktu.

Story

Setelah Pohon Hati kehilangan cahaya akibat kabut layu, pemain menjadi roh kecil bernama Luma sebagai entitas roh penjaga alam yang bertugas menghidupkan kembali tanah mati. Pemain mengumpulkan 'Tetes Embun' (Dewdrops) secara pasif maupun aktif untuk menanam berbagai flora magis berpiksel pada grid lahan. Mekanik uniknya terletak pada sistem sinergi spasial: menanam jenis flora tertentu bersebelahan akan meningkatkan produksi energi secara eksponensial dan memancing kedatangan Makhluk Mitologi kuno (bestiary) yang memberikan berkah permanen.

Mechanics

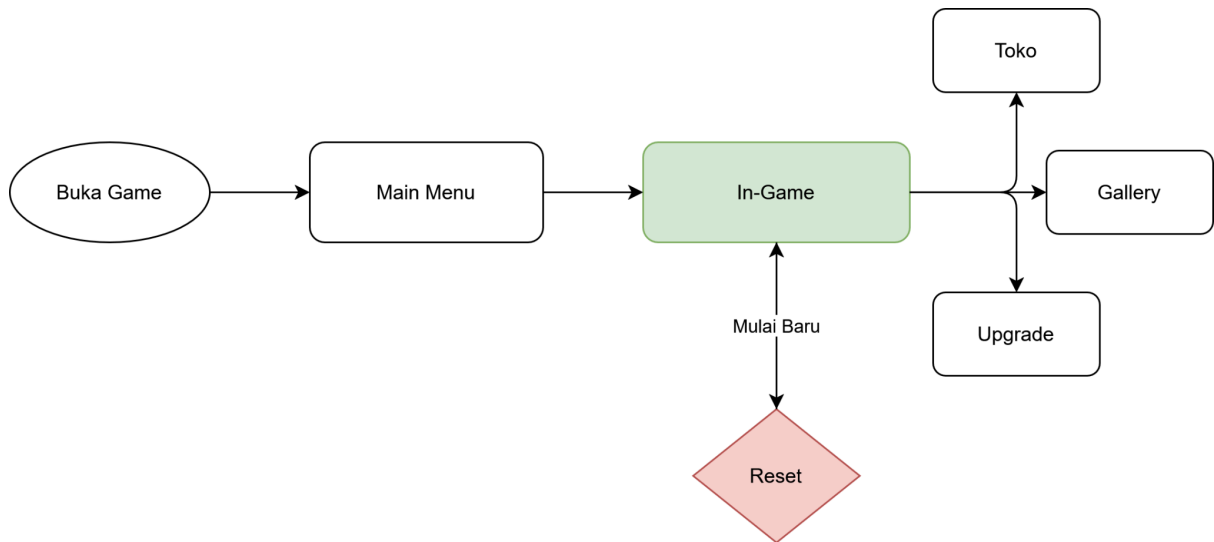
Pemain mengetuk tanah untuk memperoleh Dewdrops, membeli bibit, menanam flora pada grid, meng-upgrade tanaman, mengaktifkan sinergi bersebelahan, lalu melakukan Seasonal Rebirth untuk memperoleh Root Mana sebagai mata uang untuk upgrade.

Features

- Spatial Grid Synergy, dengan penataan posisi tanaman di grid 2D yang menuntut strategi penataan taman yang memuaskan.

- Mythical Bestiary Collection, dengan menarik hewan-hewan mistis legendaris berdasarkan kondisi dan kecocokan ekosistem hutan yang ketika di-tap akan masuk ke Gallery.
- Seasonal Rebirth (Prestige), yaitu mekanik mereset hutan menjadi musim dingin untuk mendapatkan 'Mana Akar' demi upgrade permanen.

Interface / Navigation



Art Style

ART STYLE

Re-Leaf: Idle Fantasy menggunakan gaya visual 2D Top-Down Pixel Art dengan nuansa cozy fantasy dan bio-punk lembut. Visual berfokus pada transformasi dunia yang layu dan gersang menjadi hutan fantasi yang subur dan bercahaya melalui progres pemain.

- Pixel art detail namun ramah mata (cozy & clean).
- Palet warna lembut: earth tone desaturated → pastel vibrant.
- Animasi halus dengan partikel cahaya, embun, dan efek magis.
- Grid-based top-down untuk kejelasan gameplay.

BEFORE (Layu)

AFTER (Subur)

REFERENSI GAME

- Stardew Valley**
Referensi utama untuk pixel art yang hangat, ramah, dan mudah diterima pemain casual.
- Terraria**
Inspirasi detail pixel objek, tanaman, dan elemen dunia fantasi dua dimensi.
- Garden Galaxy**
Referensi untuk idle garden & dekorasi tanaman yang imut dan cozy.
- Terra Nil**
Inspirasi transformasi lahan mati menjadi ekosistem yang subur dan hidup.
- Cloud Gardens**
Inspirasi konsep tanaman yang tumbuh dan mengambil alih area kosong/ruin secara organik.
- Spiritfarer**
Referensi atmosfer hangat, animasi lembut, dan tone emosional yang menyenangkan.
- Dorfromantik**
Referensi komposisi lanskap isometrik/grid yang tenang, warna pastel, & kepuasan membangun dunia.

PALET WARNA

Awal (Dunia Layu)

 Kesan kering, sepi, tidak berenergi.

Akhir (Dunia Subur)

 Hangat, hidup, magis, dan menyenangkan.

ENVIRONMENT EXAMPLE

Reruntuhan Gua

Taman Fossil

Kolam Bioluminesen

Laboratorium Bio-Punk

Kandang Makhluk Purba

FLORA & OBJEK (CONTOH)

Tanaman

Batuan & Fossil

Struktur & Dekorasi

MAKHLUK MITOLOGI (CONTOH)

ANIMASI CONTOH)

Tumbuhan Berkembang

Partikel Embun

Efek Riset & Reanimasi

UI STYLE EXAMPLE

Sound / Music

Audio menggunakan musik Lo-Fi Ambient yang didominasi instrumen gitar akustik dan ketukan piano lambat untuk memicu ketenangan emosional pemain. Soundscape bersifat dinamis: semakin rimbun hutan, semakin kaya suara alam yang terdengar (suara jangkrik malam, desir angin, air mengalir). [Forest Bath \(Soundscape\) | Royalty-free Music - Pixabay](#). Efek suara (SFX) klik didesain menyerupai tetesan air yang jernih (crisp dewdrop sound). [Water Droplet 1 | Royalty-free Music - Pixabay](#)